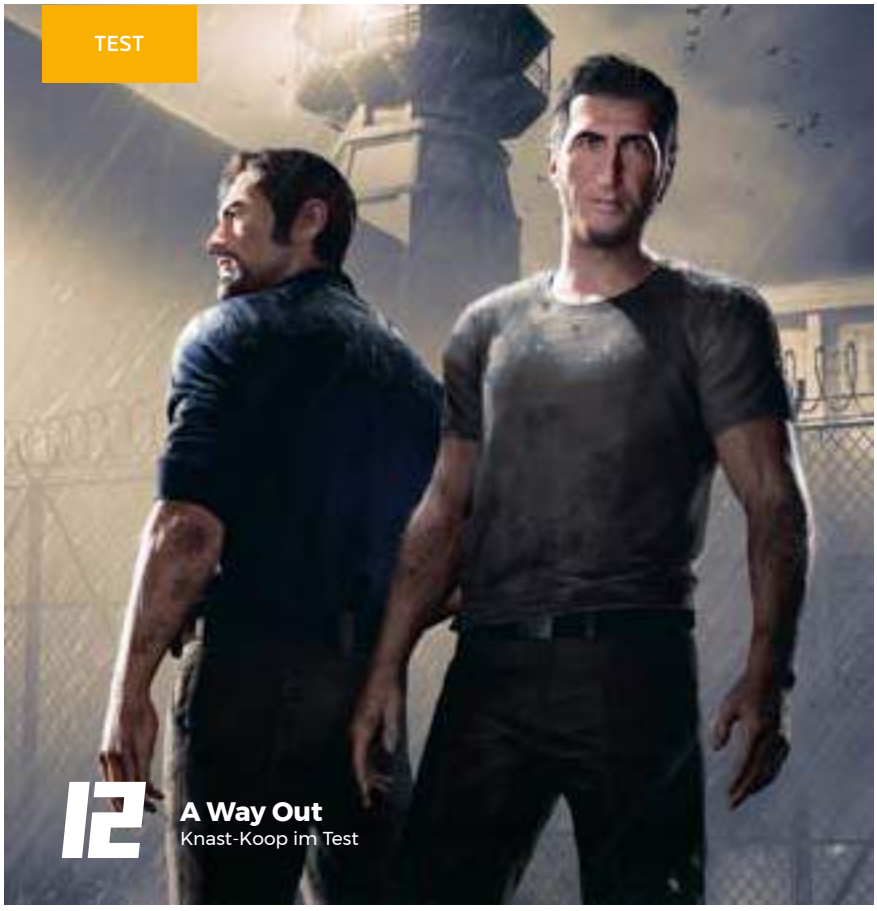


GEWINNSPIEL
Gewinnt eins von drei **Kirby Star Allies** für die Nintendo Switch.

Liebe LeserInnen, wir ändern unser Wertungssystem! Spiele zu bewerten ist nicht leicht. Häufig wird die Qualität eines Spiels allein durch eine bloße Zahl bemessen. Das wird dem komplexen Medium Videospiel aber keinesfalls gerecht. Nicht selten drehen sich die Diskussionen um ein Spiel heutzutage einzig nur noch darum, ob ein paar Wertungspunkte mehr oder weniger auf der Skala gerechtfertigt sind. Wir finden diese Form von Beurteilung hat wenig Aussagekraft. Gerade in Zeiten, in denen Videospielen ein zunehmend künstlerischer Wert beigemessen wird, wirken Zahlenwertungen immer deplatzierter.

Wertungen, die auf Zahlen basieren, sind vielleicht vor allem dann interessant, wenn es um die reine Kaufberatung geht. Doch wir wollen eine weniger ökonomische Beurteilung von Spielen ermöglichen. Die reine Kaufberatung, wie man sie in den meisten anderen Spielemagazinen findet, soll nur ein Teilaspekt unserer Artikel sein und längst nicht der wichtigste. Künstlerischer Wert, Innovationskraft oder vielleicht sogar die gesellschaftliche Bedeutung eines Spiels sind Aspekte, die sich mit Zahlen nicht widergeben lassen. Genau diese Aspekte wollen wir jedoch in der Zukunft stärker betonen. Dazu brauchen wir Worte und setzen nun auf eine rein qualitative statt quantitative Beurteilung. Wir schaffen die Zahlenwertung zur Beurteilung eines Spiels ab! Im Heft findet Ihr einen ausführlichen Artikel dazu.

Euer Michal

Herausgeber: Michal Hejzner GAIN Magazin, Birkbuschgarten 8, 12167 Berlin - Deutschland, Tel. 030 / 91 52 28 71, kontakt@gain-magazin.de **Redaktion:** Michal Hejzner (MH), Ron Kretzschmar (RK), Marco Golüke (MG), Sebastian Werner (SW), Christian Juhnke (CJ), Sylvio Konkol (SK), André Olbrich (AO), Josephine Hohberg (JH), Alessandro Saiko (AS), Pascal Wagner (PW) **Lektorat:** Ronja Schäle & Pascal Wagner **Grafiken:** Michal Hejzner **Layout:** Michal Hejzner - www.michalhejzner.de & Simon Emge - www.simonemge.de **Fotos:** Publisher & Eigene. Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung.

Inhalt

KRITIKEN

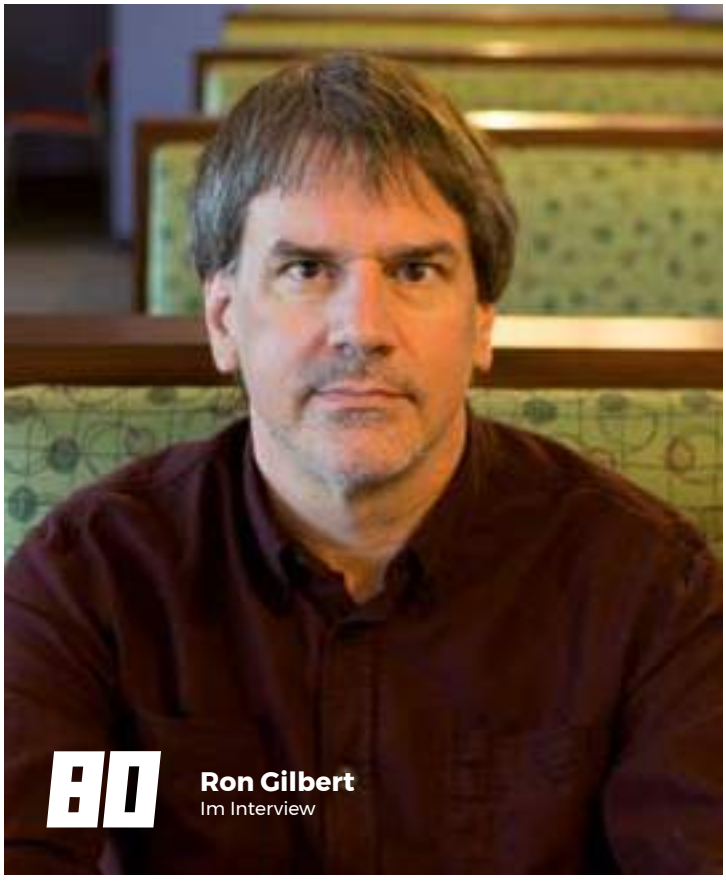
A Way Out 12
Far Cry 5 20
Kingdom Come: Deliverance 26
Railway Empire 30
Kirby Star Allies 34
The Inpatient 38
Dragon Quest Builders 42
Thimbleweed Park 46
Shigatari 50
FE 52
Sword Art Online: Fatal Bullet 54
Dragon Ball FighterZ 56
Monster Hunter World 58
Lost Sphear 62

ARTIKEL

In eigener Sache
Wir ändern unser Wertungssystem 08
Veränderung des Multiplayermodus
Der vergessene lokale Multiplayer 16
Zahl mehr für dein Spiel
Mikrotransaktionen 64
Tencent Games
Der sanfte Riese? 68
Make N Big Again
Switch-Erfolg 74
Spiel(e) gegen den Strom
Verkehrte Welt 84
Warum die Veränderung das Medium Videospiel ausmacht
Kunst steht nicht still 90

WEITERE

Interview mit Ron Gilbert 80



80 **Ron Gilbert**
Im Interview

84 **Verkehrte Werk**
Spiel(e) gegen der Strom

90 **Kunst steht nicht still**